

## 諸注意

### ○会場使用について

- ・会場が大変狭いため、練習用コート会場に持ち込むことはおやめください。
- ・作業はブルーシートの上で行なってください。譲り合って使用してください。

### ○授業内部門について

- ・アイテム数は全国大会に合わせ、20個とします。
- ・いかなる手段（ソーラー発電、手回し発電等）であっても、会場内での充電は禁止とします。
- ・セッティングタイム中にセッティングが終わらない場合、撒かれていないアイテムは、相手の得点となります。必ずセッティングタイム中に指定されたエリア内にアイテムを撒いてください。
- ・棄権チームとの対戦では、審判が任意でアイテムを撒きます。
- ・両チーム共、パーフェクトになった場合は、先に手をあげてパーフェクトを宣言したチームが勝ちとなります。
- ・試合後、ロボットをコート外に持ち出す際にアイテムを落とすと、そのアイテムは得点になりません。
- ・試合後は記録カードに選手がサインをしてください。

### ○試合の進行について（授業内部門、応用部門 共通）

- ・午前に予選リーグ、午後に決勝トーナメントを行ないます。
- ・予選リーグでは、10都県48チームを6チームずつ8リーグに分け、変則リーグ戦（各チーム3試合）を行ないます。各リーグ上位2チームが決勝トーナメントに進出です。
- ・当日リーグ内に2チーム以上の欠席が出た場合、リーグ内総当り戦に変更します。
- ・予選リーグの順位決めは、①勝ち数 ②パーフェクト試合数 ③総得点 ④ファール数 ⑤直接対決の結果 がよい方を上位とします。それでも決まらないときは、予選リーグ全試合終了後に該当チームで直接対決を行ないます。（3チームの場合には巴戦とし、連続して2回勝ったチームが一抜け、残りチームで順位決定戦を行ないます。）
- ・午後は決勝トーナメントとなります。各部門、以下の4チームが全国大会へ推薦されます。

- ・トーナメント優勝
- ・審査員特別賞（技術賞）：高度な技術に挑戦し、それを実現したロボット
- ・審査員特別賞（アイデア賞）：オリジナリティあふれる優れたアイデアのロボット
- ・審査員特別賞（テクニカル賞）：デザインやユニークな動きを持つロボット

**発想や製作技術・努力を評価し合える大会にしましょう。**